

Schulaktionstag für den UNESCO Welterbe-Tag 2025

Stadt Graz
Stadtbaudirektion
UNESCO Welterbe-Koordinationsstelle

BearbeiterIn
Mag. phil. Gertraud Strempl-Ledl
Tel.: +43 316 872-DW
Gertraud.Strempl-Ledl@stadt.graz.at

[graz.at/stadtbaudirektion](https://www.graz.at/stadtbaudirektion)

Graz, 10. Februar 2025



Workshop-Information und Anmeldelink

1) Rundgang 1 „Eine digitale Schnitzeljagd durch das Weltkulturerbe Graz“ ; geeignet ab der 5. Schulstufe

Für diesen Workshop wird die App Actionbound benötigt. Die Rallye führt dich ähnlich wie Geocaching durch die Stadt. Unterwegs erwarten dich multimediale Inhalte, spannende Aufgaben und Rätsel. Lade am Ende deine Entdeckungen und Bilder hoch!

Benötigtes Material: Mobilephone oder Tablet, APP Actionbound sollte bereits installiert sein. Die Info dazu erhalten Sie nach der Anmeldung, bzw. mit der Bestätigung der Anmeldung.

Mittwoch:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Donnerstag:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Freitag:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Stadt Graz | Stadtbaudirektion | UNESCO Welterbe-Koordinationsstelle

Europaplatz 20, 8011 Graz | Tel.: +43 316 872-DW | weltkulturerbe@stadt.graz.at | [graz.at/stadtbaudirektion](https://www.graz.at/stadtbaudirektion)

Parteienverkehr Mo. bis Fr. 8 bis 15 Uhr | UID: ATU36998709 | Alle Informationen zur DSGVO finden Sie unter [graz.at/datenschutz](https://www.graz.at/datenschutz)

2) Brettspiel „Heritage Harbor. Graz Edition“; geeignet ab der 4. Schulstufe (Achtung, Lesekompetenz erforderlich)

Spielerisch zum Wissen über die UNESCO Welterbestadt Graz! Bei einem Spiel mit ähnlichen Regeln wie DKT, Monopoly oder Activity erfährst du eine Menge über interessante Gebäude und Orte der Stadt. Wer sammelt die meisten Gebäude?

Mittwoch:
Start 1 um 08:00 Uhr

Donnerstag:
Start 1 um 08:00 Uhr

Freitag:
Start 1 um 08:00 Uhr

3) Rundgang 2 „Graz – Metamorphosen“ ; geeignet ab der 7. Schulstufe (davor nicht zu empfehlen)

Wie hat sich die Stadt Graz im Laufe der Zeit verändert? Ein vielfältiges Zeichen-Heft führt zu Gebäuden und Orten in Graz. Mit dem Zeichenstift kannst du die Stadt nach deinen Vorstellungen gestalten: Wie stellst du dir DEIN Graz der Zukunft vor?

Benötigtes Material: Farbige Stifte

Mittwoch
Start 1 um 08:00 Uhr
Start 2 um 12:00 Uhr

Donnerstag:
Start 1 um 08:00 Uhr
Start 2 um 12:00 Uhr

Freitag:
Start 1 um 08:00 Uhr
Start 2 um 12:00 Uhr

4) Rundgang 3 „Altstadt-Detektive“ ; geeignet für 7. - 8. Schulstufe (PPT zur Vorbereitung vorab ist vorhanden und zu empfehlen)

Begib dich auf eine spannende Spurensuche zur Geschichte und zum Weltkulturerbe entlang der Grazer Stadtkrone. Für die interaktiven Aufgaben an verschiedenen Stationen gilt: Augen auf und schau genau!

Benötigtes Material: Farbige Stifte

Mittwoch
Start 1 um 08:00 Uhr
Start 2 um 12:00 Uhr

Donnerstag:
Start 1 um 08:00 Uhr
Start 2 um 12:00 Uhr

Freitag:
Start 1 um 08:00 Uhr
Start 2 um 12:00 Uhr

5) Rundgang 4 „Das Mitmachbuch. Graz – UNESCO-Weltkulturerbe“ ; geeignet ab der 6. Schulstufe

Die Vereinigung von weltlicher und geistlicher Macht verleiht der „Grazer Stadtkrone“ eine unvergleichliche Bedeutung - das gibt es nur in Graz! Löse die Aufgaben im Mitmach-Buch. Wie viel weißt du schon über das Grazer Welterbe?

Benötigtes Material: Farbige Stifte

Mittwoch

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Donnerstag:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Freitag:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

6) Rundgang 5 „GRAZ ERBEN“ oder DENK(ST)MAL - Spiel für die Primarstufe (8-10 Jahre) in der Grazer Altstadt:

Auf einem Rundgang mit 9 Stationen soll das Thema „Welterbe Graz“ kindgerecht anhand von spannenden Geschichten zu Tieren, Figuren und Gebäuden der Grazer Altstadt vermittelt werden. Zusätzlich bekommt jedes Kind bei jeder Station ein Kärtchen mit einem Buchstaben mit Bezug zur Welterbe-Station. In der Schule ergeben die Kärtchen richtig aneinandergereiht das gesuchte Wort. Als Memoryspiel oder zusammengehängt als Girlande verwendbar!

Zur Auswahl stehen 2 Touren:

1. TOUR „**GRAZ ERBEN**“ Dauer: ca. 2 Stunden + Pause; Stationen: Hauptplatz (1) - Neue-Welt-Gasse (2) – Herrengasse (3, 4) – Stempfergasse (5) – Priesterseminar (6) – Dom – Burg (7) – Sporgasse (8)- Uhrturm (9)

2. Tour „**DENK(ST)MAL**“: Dauer: ca. 2,5 - 3,0 Stunden + Pause. Stationen: Hauptplatz/Sackstraße (1) – Schloßbergbahn – Hackher-Löwe (2) – Uhrturm (3) – obere Sporgasse (4) – Burg (5) – Dom (6) – Sporgasse (7) – Hauptbrücke/Kunsthhaus (8) – Schloss Eggenberg (9). *Für diese Tour ist eine Tageskarte (Kind € 3,40.-) bzw. ein Topticket für jeden Teilnehmenden notwendig!*

Mittwoch

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Donnerstag:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

Freitag:

Start 1 um 08:00 Uhr

Start 2 um 12:00 Uhr

ANMELDELINK FÜR DIE VERBINDLICHE ANMELDUNG ZU EINEM WORKSHOP:

<https://forms.office.com/e/f6S4nsCiDT>

Bitte je Klasse eine eigene Anmeldung tätigen, danke.